
Redネットワーク面
入稿規定

フォーマット (クリエイティブタイプ)		モバイル App	モバイル Web	PC
バナー・リッチアド (※1)	バナー	○	○	○
	HTML	※2	※2	※2
ネイティブ	ネイティブ静止画	○	○	—
	ネイティブ動画	○	○	—
アウトストリーム 動画	ネイティブ 動画	○	○	—
	インリード 動画	○	○	○
	フルスクリーン動画	○	—	—

※1 トランジションバナー ローテーションバナー インバナー動画等。

※2 詳しくは担当営業までお問い合わせください。

バナー入稿規定

バナー	サイズ	形式	容量	備考
静止画	【モバイル】 300×250 (600×500) 320×100 (640×200) 320×180 (640×360) 320×50 (640×100) 300×50 (600×100) 336×280 728×90 300×600 ※ 高解像度バナー対応	JPEG PNG GIF	200KB以下	背景色が黒または白のクリエイティブの場合、 掲載面のコンテンツとの境界を明確化するため、背景色と異なる色の 枠線付与が必須 (1px以上、灰色の枠線推奨)
アニメーション	【PC】 728×90 (推奨) 468×60 (推奨) 300×250 (推奨) 160×600 120×600 250×250 336×280 200×200 300×600 970×250	GIF	200KB以下	背景色が黒または白のクリエイティブの場合、 掲載面のコンテンツとの境界を明確化するため、背景色と異なる色の 枠線付与が必須 (1px以上、灰色の枠線推奨) ループ可能、初動から30秒以内に停止

HTML入稿規定（第三者ベンダーの広告配信タグ利用）

HTML	サイズ	入稿可能タグ形式	備考
HTML入稿 (静止画・動画)	バナー入稿規定と同様	HTML JavaScript ※弊社認定ベンダーのみ	■枠線について インバナー動画の静止画部分枠線必須 (第三者配信含む)
ヒトクセ利用 (各種デザインバナー)	Apps+「リッチアド byヒトクセ」にて利用可能 ※入稿規定はRed(HTML)およびヒトクセの規定に準じます。 ※ご利用には別途料金が発生します。		■制約事項 ネイティブクリエイティブの メイン画像・動画には指定できません

掲載イメージ



入稿規定

入稿項目	必須	入稿規定	表示ルール	備考
ロゴ/アイコン	○	180x180 (容量：150KB以下)	トリミングは行わない 媒体によって表示されない場合がある	JPEG、PNG、GIF
メイン画像	○	① 1,200x628 ② 300x300 (容量は全サイズ 400KB以下)	左右15%・上下15%までは トリミングされる可能性がある	JPEG、PNG、GIF (GIF アニメーションは不可)
タイトル	○	20文字以内 (全角半角問わず) ※遷移先がアプリストアの場合は13文字以内	媒体によって10文字以降は 省略される場合がある	媒体の許可する文字数を超えた 場合は、末尾に'...'を付加する
説明文	○	75文字以内 (全角半角問わず) ※改行不可	媒体によって25文字以降は省略される場合がある 媒体によって表示されない場合がある	媒体の許可する文字数を超えた 場合は、末尾に'...'を付加する
主体者表記	○	20文字以内	媒体によって表示されない場合がある	会社名、ブランド名、商品名、サー ビス名のいずれかを入力
ボタン	○	購入する/ゲームプレイ/アプリを利用/インストール/予約する/音楽を聴く/ 動画を見る/ 詳細はこちら/登録する/ダウンロードする/他の動画/お問合せ より選択可能 媒体によって表示されない場合がある		
表示URL	任意	29文字以内	媒体によって表示されない場合がある	-

掲載イメージ



入稿項目	入稿規定	備考
①動画素材	ファイル形式 : mp4 時間 : 最大30秒、最小5秒 ファイル容量 : 最大100MB フレームレート : 最大30fps アスペクト比 : 16:9 ビットレート : 最大8Mbps ※ 広告配信時は最大1500kbps サイズ : 最大 W1920 x H1080、最小 W320 x H180 ※ 広告配信時は最大360p 音声 : AACオーディオ圧縮 128kbbs以上を推奨 モノラルまたはステレオ 動画圧縮形式 : H.264圧縮形式 メイン/ハイプロファイル推奨 固定フレームレート 正画面素 プログレッシブスキャン	
②エンドカード	サイズ : 1200x628 容量 : 400KB以下 ファイル形式 : JPEG, PNG	GIFは使用不可 入稿は任意（配信先によっては再生完了後に黒画像等になる場合があるため設定を推奨）
③ロゴ/アイコン	サイズ : 180x180 容量 : 150KB以下 ファイル形式 : JPEG, PNG	GIFは使用不可 角丸処理、透過処理された画像は入稿不可
④タイトル		推奨12文字以内、最大20文字以内（半角全角問わず）
⑤説明文		推奨45文字以内、最大75文字以内（全角半角問わず）
⑥ボタン		詳細はこちら / 予約する / 購入する / 登録する / ダウンロード / インストール / アプリを利用 / ゲームプレイ / 音楽を聴く / 動画を見る / 他の動画
表示URL	29文字以内(http/https)	媒体によって表示されない場合がある
主体者表記	推奨12文字以内、最大20文字以内	会社名、ブランド名、商品名、サービス名のいずれかを入力

※画像は配信イメージです。媒体によって枠デザインが異なりますので動画・ロゴ・本文の位置は実際と異なります。

※各楽曲管理団体登録の楽曲や、レコード、CD等を動画内で使用するための権利処理、および権利者に対する利用費等は広告主様負担となります。

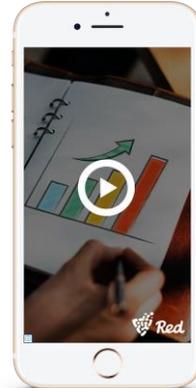
※静止画と同様クリック可能ですので、リンク先URLも必要になります。

※入稿規定は変更する可能性があります。

掲載イメージ



縦向きの場合



入稿項目	入稿規定	備考
①動画素材	ファイル形式 : mp4 時間 : 最大30秒、最小5秒 ファイル容量 : 最大4MB フレームレート : 最大30fps アスペクト比 : 16:9 9:16 ビットレート : 最大8Mbps ※ 広告配信時は最大1500kbps サイズ : (16:9) 最大 W1920 x H1080、最小 W640 x H360 (9:16) 最大 W1080 x H1920、最小 W360 x H640 音声 : AACオーディオ圧縮 128kbbs以上を推奨 モノラルまたはステレオ 動画圧縮形式 : H.264圧縮形式 メイン/ハイプロファイル推奨 固定フレームレート 正方画素 プログレッシブスキャン ※動画再生時の音声はOFFのため、字幕表示を推奨いたします。	
②エンドカード	サイズ : 300x250 容量 : 200KB以下 ファイル形式 : JPEG, PNG	GIFは使用不可

※画像は配信イメージです。媒体によって枠デザインが異なります。

※各楽曲管理団体登録の楽曲や、レコード、CD等を動画内で使用するための権利処理、および権利者に対する利用費等は広告主様負担となります。

※静止画と同様クリック可能ですので、リンク先URLも必要になります。

※入稿規定は変更する可能性があります。詳しくは営業担当にお問い合わせください。

掲載イメージ



入稿項目	入稿規定	備考
①動画素材	ファイル形式 : mp4 時間 : 最大30秒、最小5秒 ファイル容量 : 最大4MB フレームレート : 最大30fps アスペクト比 : 16:9 9:16 1:1 ビットレート : 最大8Mbps サイズ : (16:9) 最大 W1920 x H1080、最小 W640 x H360 (9:16) 最大 W1080 x H1920、最小 W360 x H640 (1:1) 最大 W1280 x H1280、最小 W360 x H360 音声 : AACオーディオ圧縮 128kbbs以上を推奨 モノラルまたはステレオ 動画圧縮形式 : H.264圧縮形式 メイン/ハイプロファイル推奨 固定フレームレート 正方画素 プログレッシブスキャン ※動画再生時の音声はOFFのため、字幕表示を推奨いたします。	

※画像は配信イメージです。媒体によって枠デザインが異なります。

※各楽曲管理団体登録の楽曲や、レコード、CD等を動画内で使用するための権利処理、および権利者に対する利用費等は広告主様負担となります。

※静止画と同様クリック可能ですので、リンク先URLも必要になります。

※入稿規定は変更する可能性があります。詳しくは営業担当にお問い合わせください。

ロゴ/アイコン、メイン画像の掲載規定

掲載可



掲載不可



角丸（角を丸く見せる）処理のため掲載不可



透過画像※のため掲載不可

ロゴ/アイコン、メイン画像ともに、以下2点の処理がされた画像は掲載不可となります。

- ・角丸（角を丸く見せる）処理
- ・透過画像（背景に色がなく、透過処理された画像）

入稿されるクリエイティブに関しては、FreakOut サポートサイトに掲載されている[広告審査掲載可否基準](#)に従う必要があります。

下記に該当するものは掲載不可とします。

- 会社名、サービス名、ロゴのいずれかの表記がないもの。
- 価格表示について、消費税法で定められた表示を遵守していないもの。
- 法律・ガイドラインに抵触する恐れのある表現・文言のあるもの。
 - 景品表示法、特定商取引法に抵触する不当表示のもの。
 - 医薬品医療機器等法(旧薬事法)、健康増進法に抵触する医薬品や化粧品、いわゆる健康食品のもの。
 - その他業界別のガイドラインに抵触する表現・文言のあるもの。
- 誇大表現、「No.1」「世界初」「業界初」「当社だけ」などの最大級・絶対的表現などがある場合で、第三者機関による直近(過去1年以内が望ましい)の調査資料などの合理的かつ客観的裏付けがないもの。(クリエイティブ及びリンク先のページ内にデータ元の記載を必須とする。)
 - (参考) No.1表示に関する実態調査について(概要) -公正取引委員会
<http://www.jftc.go.jp/houdou/pressrelease/cyosa/cyosa-hyoji/h20/08061302.html>
- 自社の商品、サービスを著しく優位に見せる根拠のない表現、数値の記載があるもの。
- 遷移先が自社保有ドメイン以外のページであり、クリエイティブ上に遷移先メティア名の記載がないもの。
- ダブルブランドの場合で、広告主との主従関係(広告の責任の所在)がクリエイティブ上で明確でないもの。
- 他社のサイトやサービスと誤認する可能性のある模倣表現があるもの。
- OSやブラウザの機能と誤認するもの。
- 動作しないボタンや、タブ、ダイアログを模した表現を含むもの。
- 枠線が不明瞭であり、掲載面のコンテンツとの境界が明確でないもの。
- 見た人に不快感を与えるような点滅のあるもの。
- 人間の局部を強調したり、コンプレックス部分を露骨に表現したもの。
- 各カテゴリ別の掲載基準を満たしていないもの(広告審査掲載可否基準「4.カテゴリ別の掲載基準に関する補足」参照)。
- その他、上記の表現以外にも、不快感・嫌悪感を与える可能性のあるもの。
など

コンテンツ記事風のバナーについては、記載されている文言を全て審査対象とします。

また、キャンペーン、出会い系カテゴリは事前のリンク先のページの審査を必須とします。